

INFORME ESTADISTICO DE LA SINIESTRALIDAD DE LA CONSTRUCCIÓN DE CASTILLA Y LEÓN

Fuente: Dirección Gral. Trabajo y Prevención de Riesgos Laborales de la Junta de Castilla y León

MES

enero-16

ESTADISTICAS DE SINIESTRALIDAD

SECTOR DE LA CONSTRUCCIÓN

CASTILLA Y LEÓN

enero-16



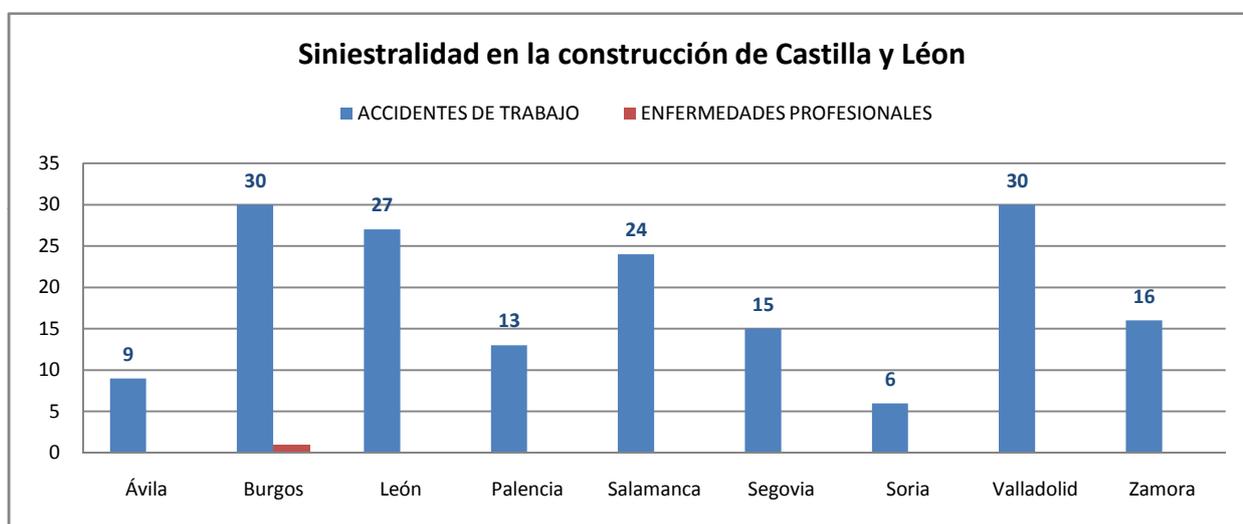
INSTITUTO DE LA
CONSTRUCCIÓN
DE CASTILLA Y LEÓN

INFORME ESTADISTICO DE LA SINIESTRALIDAD DE LA CONSTRUCCIÓN DE CASTILLA Y LEÓN

Fuente: Dirección Gral. Trabajo y Prevención de Riesgos Laborales de la Junta de Castilla y León

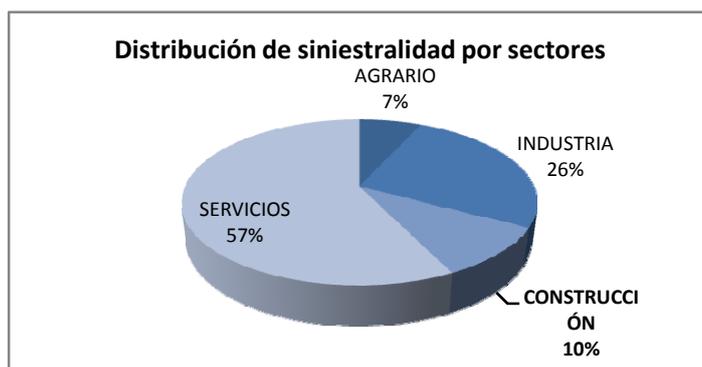
MES	enero-16
-----	----------

PROVINCIA	Construcción		
	ACCIDENTES DE TRABAJO	ENFERMEDADES PROFESIONALES	TOTAL
Ávila	9	0	9
Burgos	30	1	31
León	27	0	27
Palencia	13	0	13
Salamanca	24	0	24
Segovia	15	0	15
Soria	6	0	6
Valladolid	30	0	30
Zamora	16	0	16
Castilla y León	170	1	171



Gravedad de los accidentes de la construcción

SECTOR	Leves	Graves	Mortales	TOTALES	
	AT	AT	AT	AT	EP
AGRARIO	116	2	0	118	1
INDUSTRIA	443	0	1	444	11
CONSTRUCCIÓN	170	0	0	170	1
SERVICIOS	981	4	0	985	14
TOTAL ACTIVIDADES	1710	6	1	1717	27

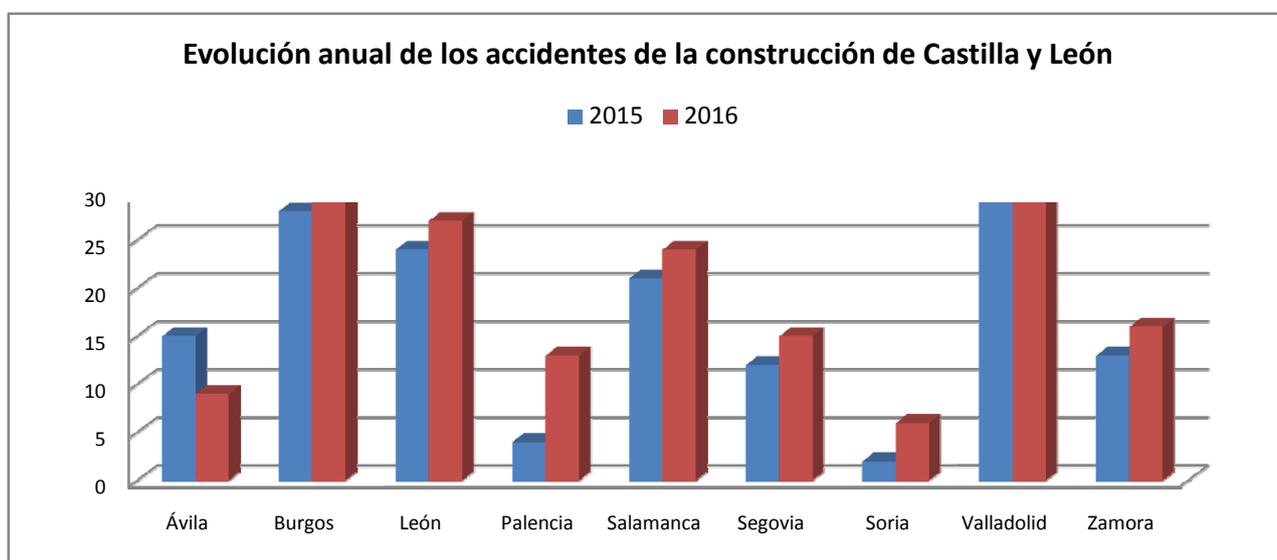


INFORME ESTADISTICO DE LA SINIESTRALIDAD DE LA CONSTRUCCIÓN DE CASTILLA Y LEÓN

Fuente: Dirección Gral. Trabajo y Prevención de Riesgos Laborales de la Junta de Castilla y León

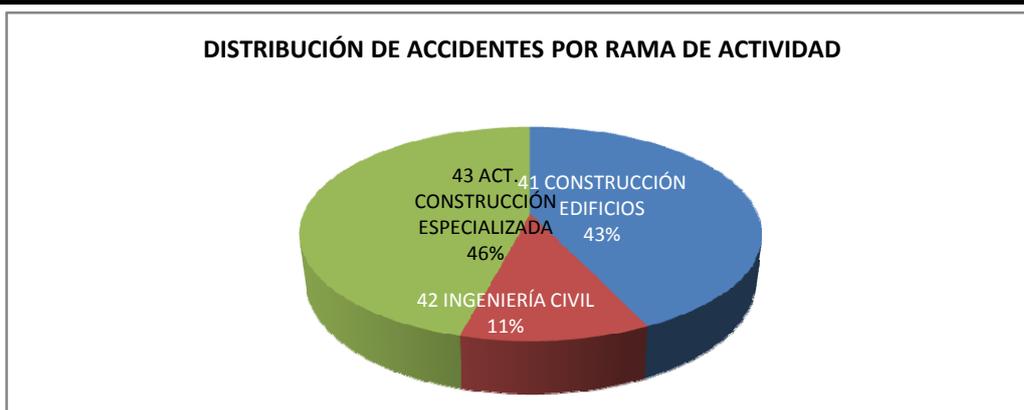
MES	enero-16
-----	----------

PROVINCIA	Construcción			
	2015	2016	Variacion	%
Ávila	15	9	-6	-40%
Burgos	28	30	2	7%
León	24	27	3	13%
Palencia	4	13	9	225%
Salamanca	21	24	3	14%
Segovia	12	15	3	25%
Soria	2	6	4	200%
Valladolid	30	30	0	0%
Zamora	13	16	3	23%
Castilla y León	149	170	21	14%



DISTRIBUCIÓN DE ACCIDENTES POR RAMA DE ACTIVIDAD

RAMA CONSTRUCCIÓN	LEVES	GRAVES	MORTALES	ACCIDENTES
41 CONSTRUCCIÓN EDIFICIOS	73	0	0	73
42 INGENIERÍA CIVIL	19	0	0	19
43 ACT. CONSTRUCCIÓN ESPEC	78	0	0	78
TOTAL	170	0	0	216



INFORME ESTADISTICO DE LA SINIESTRALIDAD DE LA CONSTRUCCIÓN DE CASTILLA Y LEÓN

Fuente: Dirección Gral. Trabajo y Prevención de Riesgos Laborales de la Junta de Castilla y León

MES

enero-16

INDICES DE INCIDENCIA DE LA CONSTRUCCIÓN DE CASTILLA Y LEÓN

